

## 6, 7【総合科目】コンピュータをつかいたい！

【講座名】 迷路 2020  
～スクラッチでゲームづくり～

---

【大学名】 中央大学

【講師名】 斎藤 正武 (さいとう まさたけ) 先生

【内容】 やさしいコンピュータプログラミング入門です。今回のテーマは「迷路  
～スクラッチでゲームづくり～」。障害物や怪獣が進路を邪魔する  
超難関な迷路ゲームをつくってみよう。スクラッチという簡単に使える  
プログラミング言語で作品を作ってもらいます。勿論、プログラミング  
をやったことのない人でも大歓迎です。講座では、会場に用意してある  
コンピュータで演習をしますので、持ち物はありません。

【成果物】 制作した作品は自宅 PC から再現することができます。

(持ち帰りができるもの)

【講座番号】 6 7月18日(土) 10:30-15:00

(開講日時)

7 7月19日(日) 10:30-15:00

【持ち物】 なし

【費用】 500円 (内訳: 参加費500円、教材費0円)

【会場】 A会場 学園都市センター