

No.	実施大学	授業科目名	担当教員	単位数	開講区分	曜日	予定回数	時間	実施場所	定員
88	明星大学	ソフトウェア工学	山中 脩也 情報学部 准教授	2	前期	木	15	10:45～12:15	明星大学 日野キャンパス	若干名

#### 【到達目標】

プロジェクトチームでのソフトウェア開発を経験することで、ソフトウェア工学の位置付けを意識し、その役割に関する知識が身に付く。また、プロジェクトチームのまとまりの度合いがソフトウェアの生産性と品質に大きく関係することの理解が深まる。

#### 【授業の概要】

指示をした資料について、受講生は事前に 60 分程度の予習を行い、授業に臨むこと。

また、授業後は授業内で学んだことについて復習(目安として 60 分)を行い、不明点を次回までに明らかにしておくこと。

#### 【授業内容】

- |                         |                 |
|-------------------------|-----------------|
| 1. ガイダンス、ソフトウェア工学の学び方   | 9. デザインレビュー     |
| 2. ソフトウェアとソフトウェア工学とは    | 10. システム要件定義    |
| 3. ソフトウェア開発におけるプロセス     | 11. 外部設計工程      |
| 4. ソフトウェア開発の基本技術(分析と設計) | 12. 内部設計工程      |
| 5. プロジェクトマネジメントについて     | 13. プログラミング工程   |
| 6. ソフトウェア産業の課題と人材育成     | 14. テスト工程       |
| 7. 業務とシステム              | 15. 演習課題の復習とまとめ |
| 8. システム提案書の作成方法         |                 |

#### 【成績評価方法】

テストと実習の内容により評価する。また、プロジェクトチーム全体としての内容だけでなく、チーム内での個人の役割とそれに対する対応も評価する。

#### 【教科書、参考書、教材等】

(参考図書) 玉井 哲雄: ソフトウェア工学の基礎 岩波書店 (<http://tamai-lab.ws.hosei.ac.jp/jbooks.html>)

(参考図書) 小高 知宏: C によるソフトウェア開発の基礎 データ構造とアルゴリズムの基礎から オーム社

※ この授業は、4/9(木)が初回です。